

ПОЛОЖЕНИЕ
о проведении олимпиады
«Абитуриент ФПМИ» факультета
прикладной математики и информатики

УТВЕРЖДЕНО
Приказ ректора БГУ
04.05.2021 № 527-ПС

ГЛАВА 1 ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1. Положение об олимпиаде «Абитуриент ФПМИ» факультета прикладной математики и информатики в рамках олимпиады «Абитуриент БГУ» (далее Олимпиаде), определяет:

цели и задачи Олимпиады,
состав участников,
порядок подготовки и организации Олимпиады,
порядок проведения Олимпиады,
порядок подведения итогов и награждения победителей.

ГЛАВА 2 ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ ОЛИМПИАДЫ

2. Основными целями и задачами Олимпиады являются:
развитие дополнительного образования талантливой молодежи;
привлечение к участию в Олимпиаде учащихся учреждений образования, обеспечивающих общее среднее, профессионально-техническое и среднее специальное образование (далее учреждений среднего образования), интересующихся математикой, информатикой, криптографией, программированием;

выявление и развитие мотивированных, способных, трудолюбивых учащихся – обладающих глубокими и разносторонними теоретическими знаниями и практическими навыками, способных как к скоростному, соревновательному режиму решения нестандартных олимпиадных задач, так и к длительной аналитической и творческой исследовательской деятельности, решению задач на моделирование и применению математики и информатики к решению прикладных задач;

привлечение учащихся выпускных классов к поступлению на факультет прикладной математики и информатики.

ГЛАВА 3 ПОРЯДОК ПРОВЕДЕНИЯ ОЛИМПИАДЫ

3. Олимпиада для учащихся учреждений среднего образования проводится ежегодно, сроки проведения: январь – май текущего учебного года.

4. Олимпиада проводится на базе факультета прикладной математики и информатики БГУ по направлениям:

«Математика, информатика и криптография»;

«Программирование».

5. Ответственность за проведение Олимпиады возлагается на организационные комитеты Олимпиады по направлениям, возглавляемые деканом факультета прикладной математики и информатики БГУ. Составы организационных комитетов утверждаются приказом ректора БГУ.

6. Оргкомитеты Олимпиады (по направлениям):

определяют сроки проведения первого – заочного тура Олимпиады и заключительного – очного тура (при необходимости второго и третьего тура) Олимпиады;

осуществляют весь комплекс мероприятий по организации Олимпиады (публикацию условий проведения Олимпиады и заданий первого тура в периодической печати и в сети Интернет, регистрацию работ участников первого тура; рассылку приглашений участников второго и(или) третьего тура Олимпиады, ведут необходимую документацию и т.д.);

определяют формат и организуют проведение заключительного тура Олимпиады;

утверждают составы жюри Олимпиады;

утверждают и награждают победителей и призеров Олимпиады;

проводят анализ результатов Олимпиады, публикацию итогов в периодической печати и сети Интернет.

7. Жюри Олимпиады (по направлениям):

составляют задания Олимпиады;

осуществляют проверку работ участников;

проводят разбор задач Олимпиады;

подводят окончательные итоги;

вносят в оргкомитет предложения по определению победителей Олимпиады.

8. Олимпиада по направлению «Математика, информатика и криптография» проводится, как правило, в два или три тура.

Первый тур – заочный – проводится путем публикации условий проведения Олимпиады и заданий в республиканской периодической печати, а также размещением их в Интернете на сайте факультета прикладной математики и информатики.

Заключительный тур (второй или, при необходимости, третий) – очный проводится в сроки определенные Оргкомитетом олимпиады и утвержденным приказом ректора БГУ. Заключительный тур Олимпиады проводится в форме выполнения письменной Олимпиадной работы; при этом задания Олимпиады готовятся по соответствующим группам: самая младшая группа – 5-6 классы, младшая группа – 7-8 классы, средняя группа – 9-10

классы; старшая группа – 11-е классы (или соответствующие курсы других учреждений, обеспечивающих среднее образование). Кроме этого задания олимпиады в зависимости от возрастной группы могут содержать задачи по всем трем номинациям: математика, информатика и криптография.

Основной критерий для подведения итогов в каждом туре – количество набранных баллов за выполненные задания Олимпиады. Жюри олимпиады подводит итоги как по отдельным номинациям: по математике, по информатике, по криптографии, так и в целом по направлению.

В случае проведения Олимпиады в три тура форма проведения промежуточного – второго – тура определяется оргкомитетом.

По решению оргкомитета названного направления возможно проведение второго и(или) третьего тура в ином формате, что фиксируется в протоколах заседаний оргкомитетов Олимпиад по направлениям.

9. Олимпиада по направлению *«Программирование»* проводится в два тура.

В программе соревнований: проектирование алгоритмов и программ на языках высокого уровня. Участнику предоставляется отдельный компьютер с установленным программным обеспечением. Запрещается использовать любые электронные устройства, флеш-носители данных, калькуляторы, электронные словари и др.

Первый тур проводится удаленно в режиме online в сроки, определенные оргкомитетом и опубликованные в печати и Интернет. Условия заданий становятся известны участникам в момент старта тура. Продолжительность тура (но не более 5 часов) и количество задач (но не более 12-ти) определяются жюри. Тестирование работ участников Олимпиады проводится с помощью автоматизированной системы на тестах, разработанных жюри.

Второй (заключительный) тур – очный проводится в сроки, определенные Оргкомитетом олимпиады и утвержденным приказом ректора БГУ. Соревнования проводятся на персональных компьютерах, подключенных к локальной сети. Можно использовать только стандартные системы программирования, выбранные жюри. Тестирование работ участников Олимпиады проводится с помощью автоматизированной системы на тестах, разработанных жюри.

При оценке результатов участника Олимпиады определяющим критерием является количество решенных задач, а при их равенстве – общее время, затраченное на решение этих задач. Выигрывают участники, решившие больше задач за меньшее время. Решения, выдающие правильный ответ только на части подготовленных жюри тестов, не засчитываются, как не учитывается и время, затраченное на их решение.

По решению оргкомитета возможно проведение второго тура в ином формате, что фиксируется в протоколе заседания оргкомитета Олимпиады по названному направлению.

ГЛАВА 4 УЧАСТНИКИ ОЛИМПИАДЫ

10. Участниками первого тура Олимпиады могут быть любые учащиеся соответствующих классов учреждений среднего образования, а также приравненные к ним.

К последующим турам Олимпиады допускаются лучшие участники предыдущих туров, победители и призеры Олимпиады прошлого года, а также (по решению оргкомитета) победители и (или) лучшие участники различных интеллектуальных мероприятий для талантливой молодежи, проводимых Белорусским государственным университетом и(или) Министерством образования Республики Беларусь, Комитетом по образованию Мингорисполкома, Главными управлениями по образованию облисполкомов (например, заключительного и третьего этапов Республиканской олимпиады школьников, Республиканской конференции школьников, Международного математического Турнира городов, Республиканского турнира юных математиков и др.).

Лицам, которые допускаются к участию во втором или третьем туре, необходимо представить в оргкомитет соответствующее заявление и копии подтверждающих документов на право такого участия не менее, чем за две недели до проведения соответствующего тура.

11. Количество и персональный состав участников Олимпиады, допущенных к очередному туру Олимпиады, определяются соответствующим решением жюри.

ГЛАВА 5 ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ ОЛИМПИАДЫ

12. По итогам заключительного тура оргкомитет Олимпиады по представлению жюри определяет победителей и призеров Олимпиады. Количественный состав победителей и призеров – не более 45 % от общего числа участников олимпиады по каждому направлению (номинации).

В направлении «Математика, информатика и криптография» оргкомитет Олимпиады по представлению жюри определяет победителей и призеров, как по отдельным номинациям: по математике, по информатике и по криптографии, так и в целом по направлению. Соответственно отдельные участники олимпиады могут стать победителями и(или) призерами как в разных номинациях (более одной), так и в целом по направлению.

Конкретные значения числа победителей и призеров определяются оргкомитетом в зависимости от общего числа и результатов участников.

13. Установленное в соответствии с пунктом 13 настоящего Положения количество победителей и(или) призеров может быть увеличено по решению жюри, если несколько участников наберут одинаковое количество баллов.

14. Количественный и персональный состав победителей и призеров Олимпиады (по всем трем направлениям) утверждается приказом БГУ.

15. Победители Олимпиады награждаются дипломами и призами, а призеры Олимпиады – сертификатами и призами.

Стоимость призов определяется исходя из следующих норм:

- победители награждаются дипломами победителей и призами стоимостью до 5 (пяти) базовых величин;
- призеры награждаются сертификатами призеров двух уровней – II степени и III степени и призами стоимостью до 3 (трех) базовых величин и стоимостью до 1 (одной) базовой величины соответственно.

Кроме этого, победители, призеры, а также отдельные участники (по решению оргкомитета и жюри) могут быть награждены специальными призами (стоимость специального приза определяется оргкомитетом в пределах средств выделенных на проведение олимпиады).

16. Победители и призеры Олимпиады – выпускники учреждений среднего образования при поступлении на специальности факультета прикладной математики и информатики БГУ в год ее проведения пользуются преимущественным правом на зачисление при равной общей сумме баллов в соответствии с Порядком приема для получения высшего образования I ступени в Белорусский государственный университет.

17. Победители и призеры Олимпиады в младшей, самой младшей и средней группах получают право участия в заключительном туре Олимпиады следующего года.

ГЛАВА 6 ФИНАНСИРОВАНИЕ ОЛИМПИАДЫ

18. Финансирование Олимпиады производится из средств превышения доходов над расходами БГУ и иных источников, не запрещенных законодательством. Расходование выделенных средств производится на оплату труда по разработке олимпиадных заданий тестов, программ, оплату работы жюри, приобретение призов для победителей, приобретение расходных и канцелярских товаров и др.

19. При наличии иных источников средства этих источников направляются в первую очередь на приобретение призов для победителей соревнований.

20. При необходимости возможно расходование выделенных или привлеченных средств на услуги сторонних организаций.